



LICHILIFE

Regelwerk

Ein Verstoß gegen die hier veröffentlichten Regeln kann einen temporären bis hin zu einem permanenten Ausschluss aus der Community nach sich ziehen!

Das LICHILIFE -Team behält sich vor jederzeit Änderungen an den Regeln vorzunehmen.

§1 Allgemeine Regeln:

1. Sei kein Idiot!

- 1.1 Euer Leben ist das höchste Gut und ist, um jeden Preis zu schützen.

2. Jeder Spieler verkörpert zu jeder Zeit auf dem Server einen Charakter im Roleplay, welche mit anderen Personen im Roleplay verbal (bei technischen Problemen per Direktchat) interagiert, sowie Handlungen, Wünsche und Ziele seines Charakters verfolgt.

- 2.1 Zum RP gehört auch der Respekt vor dem eigenen und dem Leben anderer. Selbstmord zur Vermeidung einer Strafe ist verboten.
- 2.2 Jeder Roleplay-Charakter bedarf einer vernünftigen Namensgebung.

3. Nach dem Aufwachen im Medical-Center (MD) ist das Einmischen in die vorangegangene RP-Situation untersagt. Das Wissen der vorherigen RP-Situation bleibt nicht erhalten.

4. Die Weitergabe von spielrelevanten Informationen über externe Dienste (Metagaming) ist auf dem Server untersagt. Informationen aus Videomaterial sind nur zulässig, sofern dies durch die Quelle gewünscht ist.

5. Eine RP-Situation muss immer zu Ende geführt werden. Streitigkeiten werden später im Gespräch miteinander oder mit Hilfe des Supports geklärt. Der Support bringt die Parteien - wenn gewünscht - zum Gespräch zusammen.

- 5.1 Das Erwähnen des Supports oder anderer Instanzen im RP und sei es durch ein Synonym ist NICHT erlaubt.
- 5.2 Das Verlassen einer RP-Situation ist nur im persönlichen Notfall gestattet.
- 5.3 Nach Ende einer RP-Situation (keine Interaktion mehr (Schießerei, aktive Verfolgung, etc.) müssen die Parteien mindestens 15 Minuten warten bis zum Disconnecten.
- 5.4 Das Aufnehmen eines Support-Gesprächs ist nicht erlaubt.
- 5.5 Das Ansprechen von Teammitgliedern während sie ihre Supportrüstung tragen ist untersagt. Ausnahme: SIE sprechen euch an!

6. Beleidigungen als Teil des RPs sind grundsätzlich erlaubt, solange nicht gegen die Grundwerte des Servers verstoßen wird und die Beleidigung nicht einziger Inhalt, sondern Teil, des RPs ist. Die beleidigte Person/Partei sollte sich nicht persönlich angegriffen fühlen.

7. Vorsätzliches Nerven anderer Spieler innerhalb sowie außerhalb des RPs, ist verboten. Darunter fallen unter anderem Geräuschbelästigung, dauerhaftes Verfolgen anderer Spieler oder das RP-freie Abbauen von Reifen und ähnliches.

8. Jedes Ausnutzen von Bugs/Exploits/Regel-Lücken oder anderen Fehlern in allen Bereichen des Spiels ist verboten. Fehler müssen umgehend persönlich an den Support gemeldet werden.

- 8.1 Duping (auch der Versuch) wird immer mit einem permanenten Bann bestraft!

9. Gruppierungen dürfen nur mit 10 Mitgliedern agieren (Bankraub, Shopraub, etc.)

- 9.1 Die Polizei darf nur mit maximal 15 Personen an einer Situation beteiligt sein.
- 9.2 Im Falle eines Überfalls auf die Asservatenkammer oder eines Überfalls des Waffentransport, zur Entsorgung, gilt diese Regel für die Polizei nicht.

10. Die Weitergabe RP-relevanter Informationen via Dritt-Programmen ist verboten.

11. Das Spielen mit mehr als einem Account ist verboten.

12. Das Looten von Leichen ist verboten.

13. Der Verkauf von Virtuellen Gegenständen gegen Echtgeld ist verboten.

14. Einen Spieler dazu zu zwingen Geld von seinem Konto abzuheben oder sein Fahrzeug zu überschreiben ist verboten.

15. Power-RP ist strengstens untersagt.

- 15.1 Power-RP bedeutet seinem Gegenüber keinen freien Handlungsspielraum zu überlassen.

16. Das Ausnutzen von Grauzonen im Regelwerk oder von Fehlern im Spiel ist strengstens untersagt und ist zu melden! Bei Nichteinhalten dieser Regel droht ein permanenter Communityausschluss!

17. Trenne stets IC und OOC!

- 17.1 Das Benutzen von OOC-Inhalten ist IC strengstens untersagt und wird bestraft!

18. Das Mindestalter, um auf *LICHLIFE* spielen zu dürfen, beträgt **18 Jahre**!

§2 Besondere Gebiete:

1. Folgende Gebiete auf dem Server zählen als Safezone!

- 1.1 Würfelpark (Meetingpoint)
- 1.2 Police Department (PD)
- 1.3 Medical Center (MD)
- 1.4 Los Santos Customs (LSC)
- 1.5 Autohaus

2. Sollte sich eine außerhalb angefangen RP-Situation, in eine Safezone verlagern dann darf diese dort weitergeführt werden. Eine Flucht in die Safezone ist nicht gestattet.

§3 Gruppierungen

1. Gruppierungen müssen untereinander sichtlich für andere erkennbar sein!

- 1.1 Hose oder Oberteil müssen die gleiche Farbe haben.

2. Gruppierungen dürfen maximal aus 20 Mitgliedern bestehen.

- 2.1 Maximal 10 Mitglieder dürfen gleichzeitig zusammen agieren.
- 2.2 Staatsfraktionen dürfen mehr als 20 Mitglieder haben. Jedoch dürfen hier maximal 15 Staatsbeamte gleichzeitig agieren.

3. Mediziner dürfen während einer Schießerei NICHT gerufen werden!

- 3.1 Falls ein Mediziner schon vor Ort sein sollte darf dieser NICHT eingreifen, bis die Situation beendet ist!

§4 Gewaltanwendung

1. Der Einsatz von Waffengewalt muss vorher angekündigt werden, der anderen Partei muss der Situation entsprechend Reaktionszeit gewährt werden. Ein *Call* hält 10 Minuten.

- 1.1 Eine Ankündigung kann wie folgt stattfinden:
 - Verbale Ankündigung
 - Durch Warnschüsse (Ein Schuss reicht aus)
 - Bei einer Verfolgungsjagd durch Warnschüsse
- 1.2 Eine Ankündigung ist nicht erforderlich, wenn
 - Man sich gegen die Anwendung von Waffengewalt/Niederschlag verteidigt
 - Die Polizei den Taser einsetzt, um jemanden an der Flucht zu hindern.
 - bereits ein Schusscall an ein Gangmitglied erfolgt ist.
 - ein Waffentransporter ausgeraubt wird.

2. Das eigene Leben ist das höchste Gut, bedenke dies, bevor ihr Gewalt einsetzt oder ankündigt.

3. Die Anwendung von Gewalt gegen eine kapitulierende oder gefesselte Person ist verboten, außer es handelt sich um eine im RP gerechtfertigte Bestrafung.
4. RDM/VDM: Das Töten (auf welche Art auch immer) oder das Verletzen eines Charakters auf dem Server ohne ersichtlichen RP-Hintergrund ist verboten.
5. Der Beschuss auf Reifen ist dann zulässig, wenn die verbale Kommunikation gescheitert ist. (Bspw. der Fahrer wird zum Anhalten aufgefordert - geht dieser jedoch nicht nach)
Der Beschuss auf Reifen zählt als Schusscall.
6. Das Niederschlagen einer Person muss immer angekündigt werden und darf nicht wahllos geschehen.
7. Das Rammen eines Fahrzeuges, um dieses zum Stillstand zu bringen, sollte als letzte Option gesehen werden.

§5 Interaktion mit den Fraktionen

1. Die Medics sowie das LSC haben sich als neutrale Fraktion aus Konflikten zwischen Gruppierungen und/oder der Polizei rauszuhalten. Bei Eintreten in das RP haben sie gewarnt zu werden. Missachtung führt zur Aufhebung ihrer Immunität.
 - 1.1 Sie dürfen nicht angegriffen, ausgeraubt, bestohlen oder sonst in ihrer Arbeit gestört werden.
 - 1.2 Die Medics sowie das LSC unterstehen einzig sich selbst, keinem Spieler einer anderen Fraktion ist es erlaubt, ihnen Befehle zu erteilen.
2. Der Polizei dürfen keine Langwaffen abgenommen werden, lediglich Einhandwaffen.
 - 2.1 Polizei Ausrüstung zu besitzen ist nicht verboten kann aber bei einer Kontrolle mit einer Strafe geahndet werden.
3. Das Ausstellen/Annehmen von Bußgeldern und Rechnungen in bar ist verboten. Dies muss immer mittels Rechnung passieren!

4. Geschädigte Personen im Bereich einer Sperrzone haben keinen Anspruch auf jedwede Form der Entschädigung, sofern sie sich nicht schnellstmöglich entfernen. Eine Sperrzone sollte regelmäßig (sofern möglich alle 15 Minuten) erneuert werden.

§6 Überfälle / Großereignisse

1. Zu Großereignissen zählen:

- Überfall der Staatsbank
- Waffentransport (überfallen)

2. Bei Großereignissen müssen mindestens 8 Polizisten im Dienst sein.

- 2.1 Die Staatsbank darf 60 (oder weniger) Minuten vor einem Restart nicht mehr ausgeraubt werden.
- 2.2 Als begonnen gilt ein Ereignis, wenn alle beteiligten Parteien, die involviert werden sollen, über das Ereignis Bescheid wissen. (Das Starten des Raubes zählt hierbei als Beginnen)

3. Überfälle und damit eingehende Geiselnahmen sind pro Gruppierung, als auch pro Spieler, nur einmal pro Serverperiode erlaubt.

4. Das Einmischen in eine RP-Situation einer anderen Partei ist untersagt! (Drittpartei)

5. Fake-Geiseln sind erlaubt und werden nicht geahndet.

6. Pro Geisel sind maximal \$10.000 Lösegeld zu fordern. Insgesamt dürfen bei einem Raub nicht mehr als \$50.000 Lösegeld gefordert werden!

- 6.1 Lösegelder müssen bar übergeben werden. Ausnahme: Beide Parteien einigen sich freiwillig anders.

7. Das Nutzen nicht existenter Bedrohungen (z.B.: Bomben) ist nicht erlaubt.